**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN BÀI TẬP LỚN**

Tên lớp: 20222IT6019008 Khóa :15

Tên nhóm:Nhóm 17

Họ và tên thành viên trong nhóm.

1.Lại Hoàng Tùng Mã sinh viên: 2020607981

2.Nguyễn Thanh Tùng Mã sinh viên: 2020607657

3.Hoàng Công Trung Mã sinh viên: 2020608135

Tên chủ đề: Xây dựng chương trình quản lý kho vật tư máy tính và các linh kiện thiết bị máy tính

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tuần** | **Người thực hiện** | **Nội dung công việc** | **Phương pháp thực hiện** |
| 1 | Lại Hoàng Tùng | - Giới thiệu đề tài  - Công cụ thực hiện đề tài | - Nghiên cứu, tìm kiếm thông tin qua internet.  - Thảo luận qua Meet. |
| Nguyễn Thanh Tùng |
| Hoàng Công Trung |
| 2 | Lại Hoàng Tùng | - Phân tích use case: Đăng nhập, Đăng xuất | - Sử dụng kiến thức, tài liệu của môn phân tích đặc tả để thực hiện tìm các chức năng của hệ thống, từ đó thiết kế các actor và use case |
| Nguyễn Thanh Tùng | Phân tích use case: Quản lý vật tư, Quản lý linh kiện |
| Hoàng Công Trung | - Phân tích use case: Quản lý nhân viên, thống kê hàng tồn kho |
| 3 | Lại Hoàng Tùng | - Thiết kế giao diện hệ thống: giao diện đăng nhập, đăng xuất  - Thiết kế cơ sở dữ liệu | - Sử dụng công cụ JFrame Form thiết kế mô phỏng nguyên mẫu giao diện, từ đó có cơ sở xây dựng và thiết kế phần mềm chính thức.  - Sử dụng kiến thức, tài liệu môn học thiết kế cơ sở dữ liệu bằng file text |
| Nguyễn Thanh Tùng | - Thiết kế giao diện hệ thống: giao diện quản lý vật tư, quản lý linh kiện  - Thiết kế cơ sở dữ liệu |
| Hoàng Công Trung | - Thiết kế giao diện hệ thống: quản lý nhân viên, thống kê hàng tồn kho  - Thiết kế cơ sở dữ liệu |
| 4 | Lại Hoàng Tùng | - Thực hiện bài toán: đăng nhập, đăng xuất | Sử dụng công cụ Eclipse thiết kế các object, giao diện của hệ thống. Từ đó, thực hiện viết chương trình cho từng object, từng giao diện, gọi các sự kiện liên quan. |
| Nguyễn Thanh Tùng | -Thực hiện bài toán: Quản lý vật tư(Thêm, sửa, xóa), Quản lý linh kiện(Thêm, sửa xóa) |
| Hoàng Công Trung | - Thực hiện bài toán: Quản lý nhân viên(Thêm, sửa, xóa), thống kê hàng tồn kho |
| 5 | Lại Hoàng Tùng | - Kiểm thử.  - Sửa lỗi. | - Sử dụng kiến thức môn kiểm thử phần mềm, từ đó thực hiện kiểm thử. |
| Nguyễn Thanh Tùng |
| Hoàng Công Trung |

*Ngày 09 tháng 06 năm 2023*

**XÁC NHẬN CỦA GIẢNG VIÊN**

*(Ký, ghi rõ họ tên)*

*Hà Mạnh Đào*